

Thème :	Catégorie :
----------------	--------------------

Objectif(s) :

<p><input type="radio"/> Motricité / Techniques :</p> <p>Manipulation de Balle, Déplacements, Passage au sol</p> <p><i>↳ donc</i></p> <p><i>Donc 1 ballon pour 1 ou pour un petit groupe</i></p> <p><i>Des ateliers nombreux pour beaucoup de répétition et peu d'attente.</i></p> <p><i>BUT = réussir mais pas d'enjeu</i> <i>Puis = réussir plus vite ou plus fort...</i></p>	<p><input type="radio"/> Intention tactique :</p> <p>Lecture et choix de jeu</p> <p><i>↳ donc</i></p> <p><i>Situation d'opposition avec CHOIX</i> <i>Organiser la défense pour faire choisir l'attaque ou l'inverse (déterminer qui travaille...)</i></p> <p><i>Travail réduit de ligne ou</i> <i>Travail mouvement général = équipes.</i></p> <p><i>BUT= Gagner en attaquant la dimension faible de l'adversaire.</i></p>	<p><input type="radio"/> Sécurité et Physique ou</p> <p><input type="radio"/> Connaissances et Arbitrage</p> <p><i>↳ donc</i></p> <p><i>Phys : Travail aérobie= circuit avec :15/15 ou 30/30 et travail séquentiel 5/15/30</i></p> <p><i>Sécu = contrôle visuel et consignes précises.</i></p> <p><i>Arbitrage = Jeu avec rôles sociaux.</i></p>
--	---	---

Attendus de la situation :

- ✓
- ✓
- ✓

Dispositif :

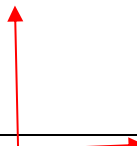
Qui travaille ?:
Groupe:
Espace:
Matériel:

But :

Consignes:

Lancement du jeu :

Critères de réussite :



POUR EVALUER- REGULER

COMPORTEMENTS OBSERVES	INTERVENTIONS POSSIBLES
POUR FAIRE EVOLUER LA SITUATION	
VARIANTES	EFFETS RECHERCHES

Date du TD :.....

Rédacteur :

Chronométrateur :

Présentateur :

Animateur :

Vidéastes :